

ÜBERSICHT

Studienabschluss

- Bachelor of Engineering (B.Eng.)

Regelstudienzeit

- 7 Semester

Zulassungsvoraussetzung

- allgemeine Hochschulzugangsberechtigung

Vorkenntnisse

- Kenntnisse in naturwissenschaftlichen Grundlagenfächern sind von Vorteil

weiterführende Studiengänge

- Master Angewandte Informatik / Infotronik
- Master Applied Research in Engineering Sciences
- Master Automotive Electronics
- Master Elektro- und Informationstechnik
- Master Medientechnik

Gebühren

- 62 € Studentenwerksbeitrag pro Semester

Studienort

- Deggendorf

BEWERBUNG

Bewerbungszeitraum

- 15.04. bis 15.07.

Online-Bewerbung

- im Primuss-Portal unter www.th-deg.de/bewerbung

Nachreichfrist

- der Hochschulzugangsberechtigung bis 27.07.

Zulassung oder Ablehnung

- im Primuss-Portal bis Mitte August

Einschreibung/Immatrikulation

- Infos dazu im Zulassungsbescheid

Restplatzvergabe

- via Nachrückverfahren

Vorbereitungskurse

- im September www.th-deg.de/career (keine Pflicht)

Semesterstart

- 01.10.

Anträge für höhere Semester, Sonderanträge (inkl. aller Unterlagen) müssen ausgedruckt bis 15.07. an der Hochschule eingegangen sein.

www.th-deg.de/ias-b

KONTAKT & ANSPRECHPARTNER

Du interessierst dich für den Studiengang Interaktive Systeme/ Internet of Things und möchtest mehr hierzu erfahren?

Infos zu den Studieninhalten

✉ ias-info@th-deg.de

🌐 www.th-deg.de/ias-b

Allgemeine Infos zum Studium an der THD erteilt die Zentrale Studienberatung.

✉ zsb@th-deg.de

🌐 www.th-deg.de/zsb

☎ +49 (0)991 3615-373



Technische Hochschule Deggendorf
Dieter-Görlitz-Platz 1
94469 Deggendorf
Tel.: 0991 3615-0
Fax: 0991 3615-297
info@th-deg.de
www.th-deg.de

f /HochschuleDeggendorf

📷 /th_deggendorf

🐦 /TH_Deggendorf

📺 /THDeggendorf



INTERNATIONAL BEST PERFORMANCE PRIZE



Stand: 06.2020, © THD Marketing

innovativ & lebendig



TECHNISCHE HOCHSCHULE DEGGENDORF THD

BACHELOR

INTERAKTIVE SYSTEME /
INTERNET OF THINGS



KURZBESCHREIBUNG DES STUDIENGANGS

Interaktive Systeme und das Internet der Dinge sind längst im Alltag des Menschen angekommen. Wenn wir zum Beispiel Smartphones, virtuelle Assistenten, Chatbots, Smart Homes usw. nutzen, kommen wir mit beidem in Berührung. Letztendlich soll der Mensch in verschiedensten Lebensbereichen durch Technologie optimal unterstützt werden.

Um dies zu verwirklichen, braucht es Informatiker mit speziellem Wissen. Das Informatikstudium „Interaktive Systeme/ Internet of Things“ macht dich zu einem solchen IT-Spezialisten, der später an innovativen Technologien arbeitet, Produkte (weiter-)entwickelt oder vielleicht sogar eine ganz eigene Idee auf den Markt bringt.

BERUFSBILD

Deine Kenntnisse als Informatiker mit dem Schwerpunkt Interaktive Systeme/Internet of Things werden in allen Industriebranchen gesucht. So kannst du als Absolvent des Studiengangs ein intelligentes Bewässerungssystem, das stromsparend, energieeffizient, solarbetrieben wassersparend, umweltfreundlich ist, genauso designen und konstruieren wie einen humanoiden Pflegeroboter, der freundlich und humorvoll mit Patienten interagiert. Ob du dabei Teil des Teams bei Herstellerunternehmen, Softwarefirmen oder zum Beispiel Beratungsagenturen bist, steht dir offen. In jedem Fall bringst du das Handwerkszeug mit, Konzepte für neue Technologien zu entwickeln, Prototypen zu entwerfen und umzusetzen.

Ein ganz wichtiger Themenblock dabei ist die Mensch-Maschine-Interaktion/-Kommunikation, um Technologien nützlich und bedienbar zu gestalten. Deine Arbeit wird daher davon geprägt sein, laufend die neuesten Technologien zu entdecken und dich mit Trends zu befassen. Regelmäßige Besuche von Fachtagungen und Messen werden wichtig für dich sein und Abwechslung in den Arbeitsalltag bringen. In der Regel wirst du in Projekten arbeiten, die das Einhalten eines Zeitplans, regelmäßige Absprachen mit allen Beteiligten und Arbeiten am Computer erfordern. Die Gründung eines eigenen Unternehmens ist für dich sicherlich eine mögliche Alternative, um die Digitalisierung und Vernetzung der Welt selbst mitgestalten zu können. Im Studium belegst du sogar ein extra darauf ausgerichtetes Seminar. Egal ob angestellt oder selbstständig, ein gutes Gespür für die Bedürfnisse der Menschen, Begeisterung für Technologie und ihre Möglichkeiten, Teamfähigkeit und Zielstrebigkeit werden dir helfen, eine erfolgreiche Karriere aufzubauen.

STUDIENINHALTE

1. Sem.	Mathematik I, Physik, Grundlagen der Elektrotechnik, Grundlagen der Digitaltechnik, Grundlagen der Informatik, Einführung in die Programmierung
2. Sem.	Mathematik II, Webprogrammierung I, Objektorientierte Programmierung, Algorithmen und Datenstrukturen, BWL, Rhetorik, Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens I, Englisch für Ingenieure - Grundlagen, Allgemeinwissenschaftliches Wahlpflichtfach I
3. Sem.	Software Engineering, Betriebssysteme, Netzwerktechnik und IT-Netze, Mikrocontroller und Sensorik, Usability-Interaktion und User Interface Design, Allgemeinwissenschaftliches Wahlpflichtfach II
4. Sem.	Wahlpflichtfach Projekt, Datenbanken, Projektmanagement, Spezielle Protokolle des IoT, Wahlpflichtmodul I
5. Sem.	Betriebspraktikum (20 Wochen), Praxisseminar, Praxisergänzende Vertiefung
6. Sem.	BWL Gründerprojekt, Software-Projekt, Webprogrammierung II, Wahlpflichtmodul II
7. Sem.	Wahlpflichtmodul III, Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens II, Englisch für Ingenieure - Presenting in English, Bachelormodul (Bachelorarbeit, Bachelorkolloquium)

AUFBAU DES STUDIUMS

Das Studium Interaktive Systeme / Internet of Things umfasst sieben Semester, wobei ein praktisches Semester (20 Wochen Industriepraktikum) eingeschlossen ist.

Das Studium ist sehr breit gefächert und besteht aus fünf Vorlesungssemestern und dem praktischen Semester, das auch von Absolventen der BOS oder FOS abgeleistet werden muss. Im siebten Semester wird hauptsächlich die Bachelorarbeit angefertigt, die in der Regel in einem Industrieunternehmen oder in den Laboren der Hochschule im Rahmen von Forschungsprojekten durchgeführt wird.

Ab dem zweiten Semester können Sie einzelne Fächer aus dem technischen Angebot der Hochschule wählen. Diese Wahlmöglichkeiten werden sukzessive erweitert, so dass Sie Ihr Studium weitgehend selbständig gestalten können.

Neben dem Industriepraktikum vertiefen Sie in Projektgruppen Ihre praktischen Fähigkeiten weiter durch Fallstudien, Projekte und Übungen. Zusätzlich können Sie in der vorlesungsfreien Zeit wählbare einwöchige praxisbegleitende Lehrveranstaltungen besuchen, um weitere praktische Fertigkeiten zu erwerben.

Studiensemester, das Industriepraktikum oder die Bachelorarbeit können auch im Ausland absolviert werden.

Mit der erfolgreichen Ablegung der Prüfungen und der Abschlussarbeit verleiht die Technische Hochschule Deggendorf den akademischen Grad „Bachelor of Engineering“.

